



THE  
PLAY  
GROUND

# Scratch Jr.

ÁREA DE CONTENIDO

**Contenido/Tema de la Semana:** Semana 3/Codificación & Tecnología

**Edades:** K - 2

**Tiempo Necesario:** 30 minutos - 1 hora



# MATERIALES

Cuenta en Scratch Jr.

Una computadora/iPad/Tableta

# PROCEDIMIENTO

- 1 Descarga la aplicación de Scratch Jr. en tu iPad.
- 2 Abre la aplicación en tu iPad.
- 3 Mira el video de introducción de Scratch Jr.
- 4 Cuando hayas visto el video, intenta mover tu objeto en diferentes maneras.
- 5 Algunos ejemplos de proyectos que puedes intentar son: hacer una carrera entre animales, haz que un avión o un cohete despegue, haz que una persona tire un gol, o cualquier otra idea interesante que se te ocurra.

**Reto:** ¿Cómo conseguirás que tu objeto se mueva en forma de un cuadrado?

